

# 문화·체육·관광 분야 재정투자 평가 및 정책방향

2010년 6월 18일

최봉현 (산업연구원 연구위원)

# 목차

1. 기존 재정투자 분석
2. 정책방향 및 재정투자 중점
3. 제도개선 및 운용효과 제고 방안

# 1. 기존 재정투자 분석

## (1) 문화체육관광 재정의 역할

### 국민후생증진에 기여

- ◆ 문화, 체육, 관광 분야는 국민들의 '삶의 질' 과 직결되는 분야로 경제성장을 토대로 소득수준이 향상되고 국민들의 문화복지에 대한 니즈가 증가함으로써 국가재정에서 문화체육관광 부문의 중요성이 높아져 왔음.
  - 문화예산은 1977 - 1984년까지 일반회계 대비 0.2%에 불과
  - 1995년 0.5% 수준에 도달
  - 2000년대에는 총예산의 약 1.0% 전후 수준 유지

### 경제산업 발전에 기여

- ◆ 문화, 체육, 관광 분야는 더 이상 사회복지 영역에만 머무는 것이 아니라 산업화를 통하여 국민경제적으로도 중요한 역할을 담당
  - 지난 5년( '05-09년)간 문화산업예산과 관광부문 예산의 연평균 증가율(각 8.7%, 10.8%)이 전체예산의 연평균 증가율(6.6%)을 상회함.
- ◆ 향후 문화,체육,관광 분야의 국민경제적 중요성과 성장 및 고용에 대한 역할은 더욱 증대될 전망

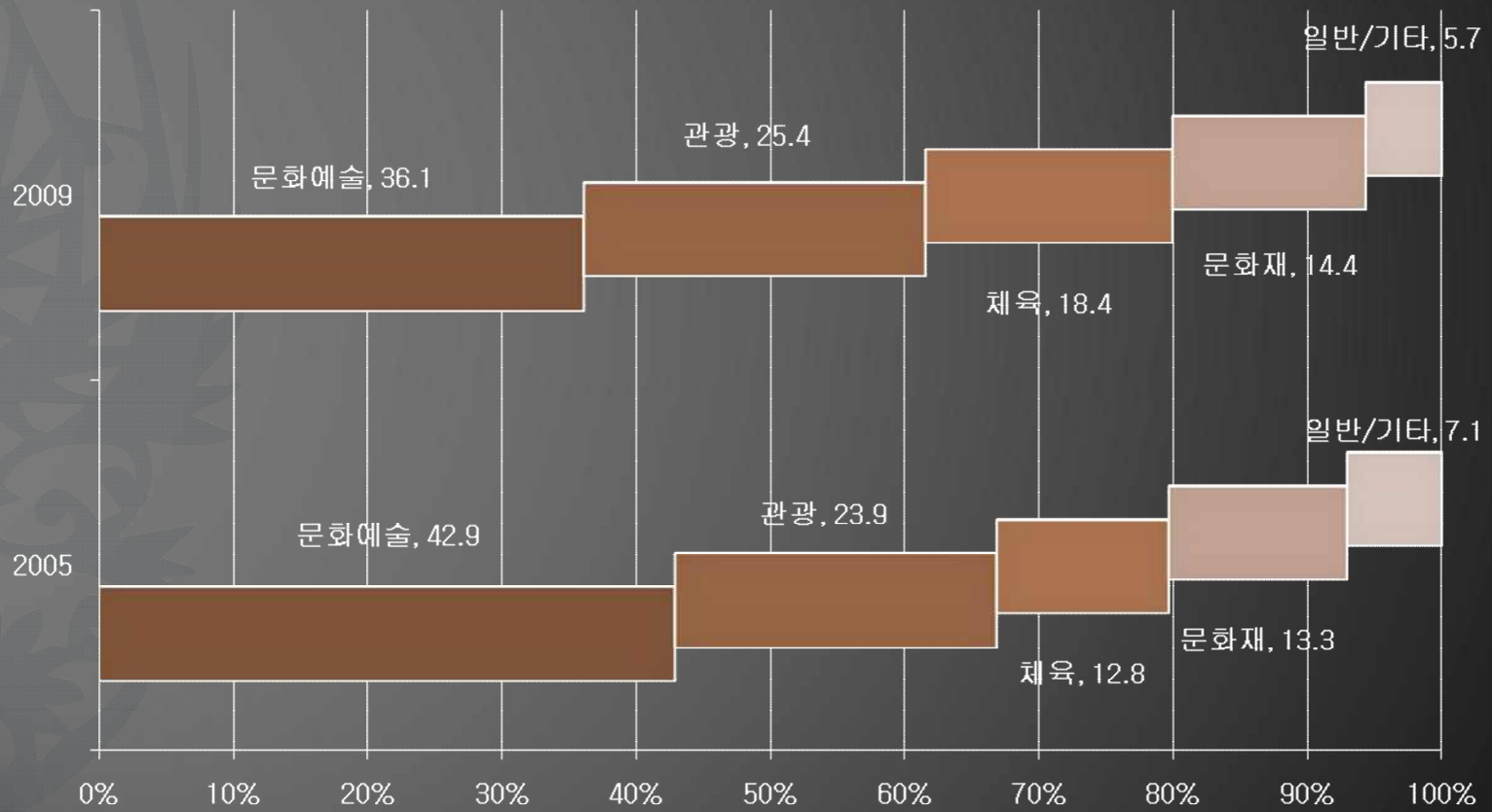
## (2) 문화체육관광 재정 운용 추이

### 문화체육관광 재정운용 추이

단위: 억원, %

구분	'05실적	'06실적	'07실적	'08실적	'09실적	연평균
문화및관광 분야	26,324	28,279	28,330	30,076	34,430	6.9
○ 예산	15,107	16,661	16,544	18,156	21,160	8.8
○ 기금	11,217	11,618	11,786	11,920	13,270	4.3
▪문화예술 부문	11,286	12,091	11,133	10,434	12,431	2.4
▪관광 부문	6,297	6,362	6,649	7,378	8,746	8.6
▪체육 부문	3,376	4,089	4,419	5,061	6,335	17.0
▪문화재 부문	3,501	3,809	3,977	4,300	4,949	9.0
▪문화및관광일반 부문	1,864	1,928	2,152	2,162	1,969	1.4
▪정보통신 부문	-	-	-	234	-	-
▪일반행정 부문	-	-	-	506	-	-

### 문화체육관광 부문별 재정구조 변화(05-09)



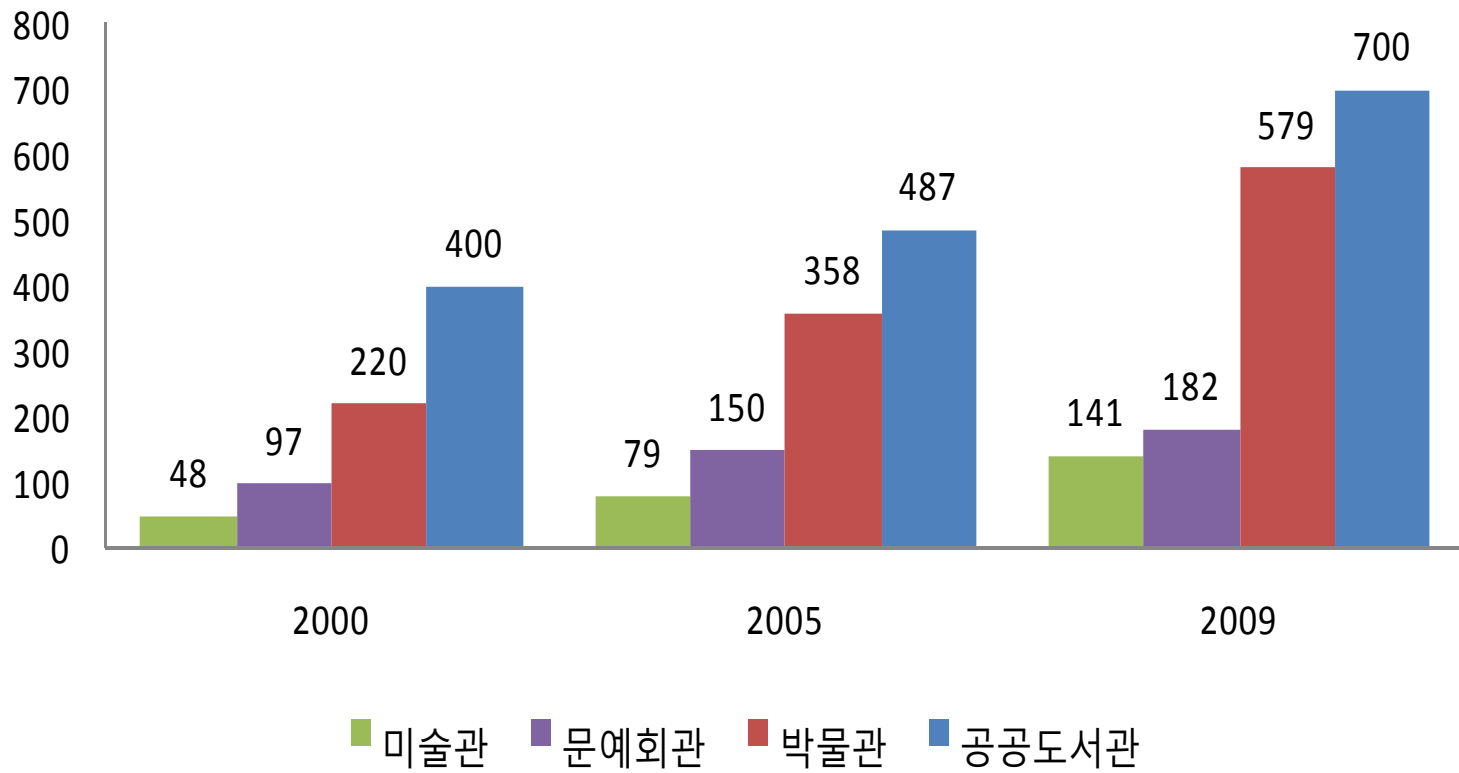
### (3) 재정투자 성과 평가

#### 재정투자 성과 종합

문화, 체육, 관광 재정투자를 통해 국민들에게 다양한 문화향유의 기회를 제공하고, 문화산업과 관광산업의 육성정책을 통하여 고용, 성장 등 산업발전에도 기여

구분	주요 내용
문화향유 기회 확대	<ul style="list-style-type: none"> <li>문화기반시설 확충(공공도서관, 박물관, 미술관 등 '00년대비 09년 2배 이상 증가)</li> <li>문화향유 기회 증대(지역축제 '09년 921건, 2,966만명 관람)</li> </ul>
문화산업 육성	<ul style="list-style-type: none"> <li>콘텐츠산업 발전(국내 영화시장 점유율 48%, 방송콘텐츠 수출 00년대비 09년 14배 증가, 08년 온라인게임 10억 달러 수출 달성)</li> <li>저작권 보호 (정품시장 침해율 06년 30.8% =&gt; '09년 21.6%)</li> <li>문화산업 지원체계 개선</li> </ul>
관광산업 육성	<ul style="list-style-type: none"> <li>외래 관광객 증가(06년 616만명 =&gt; 09년 782만명, 26.9% 증가)</li> <li>융복합형 관광 활성화</li> </ul>
문화재보호 및 관광자원화	<ul style="list-style-type: none"> <li>문화재의 체계적 발굴, 전시</li> <li>문화재 유산의 관광자원화를 통한 국민 체험기회 제공</li> </ul>
체육 진흥	<ul style="list-style-type: none"> <li>국제대회 성과 향상(아테네 올림픽 9위=&gt;베이징올림픽 7위, 토리노동계 올림픽 7위 =&gt; 밴쿠버동계올림픽 5위)</li> <li>생활체육시설 증대</li> </ul>

문화기반시설 확충 추이



## 문화재정투자 개선 과제

구분	주요 내용
중앙정부의 지방 지원 급증	<ul style="list-style-type: none"> <li>05-09년 지자체 지원액 증가율 21.5%</li> <li>09년 재정에서 지자체 지원금은 문화부 전체 예산의 34%</li> </ul>
기금의존도와 유연성 부족	<ul style="list-style-type: none"> <li>09년 문화부 재정 기준 기금의존도 41.6%</li> <li>기금의존도가 낮은 문화예술 부문 05-09년 연평균 증가율 2.4%에 불과</li> </ul>
문화기반시설 운영 내실 부족	<ul style="list-style-type: none"> <li>문화기반시설 인프라는 지속적으로 증가하고 있으나 공연, 전시, 교육 등 콘텐츠와 프로그램은 부족</li> </ul>
시장친화적 문화산업정책 기준 부재	<ul style="list-style-type: none"> <li>문화산업 육성 시책의 시장친화성 부족, 시장개입적 지원의 정부실패 가능성 존재</li> <li>정책개발의 준칙 필요</li> </ul>
관광산업화 정책수단 부족	<ul style="list-style-type: none"> <li>관광인프라 구축 중심의 정책으로 관광단지의 서비스 질 제고를 위한 오락 프로그램 부족, 수요자 중심의 정책 필요성</li> <li>내수관광 활성화를 위한 정책 개발 필요</li> </ul>
국제경기대회 유치 운영 개선	<ul style="list-style-type: none"> <li>지방자치단체의 국제경기대회 유치, 개최 및 사후관리의 미흡으로 인한 경제성 저하의 우려</li> </ul>

## 2. 정책 방향 및 재정투자 중점

### (1) 기본 방향

#### 문화향유권 강화를 통한 문화복지 향상

문화, 체육, 관광 문화, 예술, 체육 등 문화복지시설 인프라 확충에 지속적으로 투자함으로써 국민들의 문화향유권을 강화하고, 문화복지 소외 지역과 문화복지에 대한 접근이 제약되어 있는 계층에 대해 정책적으로 배려

#### 신성장 동력 발굴 및 육성

문화산업, 관광산업 등 산업부문에 대한 체계적인 육성정책을 통해 성장동력을 발굴·육성하고 경제성장, 수출증진, 고용확대에 기여

#### 중앙과 지방의 문화재정 역할 분담

국민 문화복지에 있어서 관련 주체들의 역할과 기능을 정립하여 역량을 집중함으로써 중앙정부의 문화재정에 대한 부담을 완화하고 문화복지의 효율적인 확산을 도모

#### 재정효율성 제고를 위한 지속적 제도개선

문화체육관광 재정투자 부문에 대한 시장기능 도입을 활성화하여 민간 자본 및 경영 역량을 활용함으로써 재정사업의 효율성을 제고

## 문화체육관광 분야 발전목표 설정

구분	단위	2010	2014
문화시설 확충 (도서관, 박물관, 문예회관 각각)	도서관 개소	750	950
	박물관 개소	730	900
	미술관 개소	150	200
	문예회관 개소	190	230
문화콘텐츠산업 시장규모	백만원	73,074,778	89,992,344
문화콘텐츠산업 고용규모	명	570,578	632,205
관광산업 발전 (국민관광총량) (외래관광객수) (관광수입)	억일	4.0	5.2
	만명	850	1,200
	억불	95.7	144
생활체육 참여율 (주2회 이상 규칙적 체육활동)	%	35	40
문화체육관광 민간투자 (BTL 지원 규모)	개소	18	33
	억원	92	215

## (2) 10-14 재정투자 중점

구분	주요 내용
국가상징 문화시설 건립	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 대한민국역사박물관, 현대미술관(서울) 등 국책사업</li> <li>• 지역 주민의 문화 접근성 제고 및 문화소외계층 지원</li> </ul>
문화산업 신성장동력 발굴	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D 등 차세대 콘텐츠산업 육성 인프라R&amp;D 투자확대</li> <li>• 글로벌 시장 개척 지원</li> <li>• 저작권 보호 강화 등 시장구조 선진화</li> </ul>
관광산업 경쟁력 강화 지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MICE 관광, 의료관광, 생태관광 등 융복합형 관광산업 육성</li> <li>• G20 정상회의 등 국가행사 대응 문화행사를 통한 국가브랜드 가치 제고</li> </ul>
문화재보호 및 관광자원화	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문화재의 관광 및 교육자원화</li> <li>• 문화재 발굴, 관리 강화</li> </ul>
생활체육 활성화와 전문스포츠 발전	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 생활체육시설 및 프로그램 지속 확충</li> <li>• 국제경기대회 선별적 개최 지원</li> <li>• 전문 체육 육성을 위한 훈련여건 개선</li> </ul>

### 3. 제도개선 및 운용효과 제고방안

☞ 예산편성 및 재정운용 유연성 강화

☞ 중앙과 지방의 문화복지 시설투자 역할분담 원칙 확립

☞ 재정투자 구조의 개선

☞ 민간부문의 서비스 공급능력 확대를 통한 고용촉진

☞ 시장친화적 문화산업 육성 정책 확립

☞ 문화예술공연 수요확대를 위한 민관협력 강화

감사합니다