

보도자료

보도일시	2024년 1월 31일(수) 15:30
배포일시	2024년 1월 31일(수) 14:00
배포부서	KDI 홍보팀(044-550-4030, press@kdi.re.kr)
담당자	정원식 KDI 글로벌지식협력단지운영단 전시교육실장 (02-6312-4040, kyonggi96@kdi.re.kr) 김순한 KDI 글로벌지식협력단지운영단 전시기획팀장 (02-6312-4020, shent@kdi.re.kr)

KDI, 「K-Enterprise, 변환과 융합의 역동성」 전시 개관식 개최

- 한국 기업들의 도전과 혁신 사례 -

- 일시: 1월 31일(수), 14:00 ~ 15:00
- 장소: 서울 홍릉 글로벌지식협력단지

- KDI는 1월 31일(수), 서울 홍릉 글로벌지식협력단지에서 한국 기업들의 도전과 혁신 사례를 주제로 「K-Enterprise, 변환과 융합의 역동성」 전시를 개관
 - 이번 전시는 시대적 흐름을 선도하는 한국 대표 기업들의 성장 과정과 핵심 전략을 국제사회와 공유하기 위해 마련
- 개관식에는 조동철 KDI 원장, 안덕근 산업통상자원부 장관, 정해구 경제·인문사회연구회 이사장, 진념 前 부총리, 권오규 前 부총리, 현대자동차, LG전자, 삼성전자, 포스코 관계자 등 전·현직 장관 및 기업 관계자 50여 명이 참석

- 조동철 KDI 원장은 개관사에서 “이번 전시가 추격자에서 선도자로 변모한 한국 기업의 성취를 더욱 빛나게 하고, 그들이 안내하는 미래의 삶을 미리 경험하는 기회가 되기를 바란다”라고 밝힘.
- 정해구 경제·인문사회연구회 이사장은 환영사에서 “2세기에 걸친 서구의 산업화 과정을 반세기에 이루어 낸 대한민국의 역사와 혁신의 노력을 멈추지 않았던 기업들의 사례를 공유할 수 있게 되어 매우 뜻깊다”라고 언급
- 안덕근 산업통상자원부 장관은 축사를 통해 “이번 전시의 주제인 변환, 융합, 역동성은 한국 경제가 직면한 복합위기 극복의 해법”이라며 “산업과 기업 전반의 역동성을 높이는 방향으로 산업 정책을 추진하여 경제 활력을 높여나가겠다”라고 밝힘.
- 권오규 前 부총리는 격려사를 통해 “한국 기업들이 그동안 보여준 도전정신과 혁신은 현재 한국 경제가 겪고 있는 어려움을 돌파하는데 교훈이 될 수 있다”라고 강조
- 이번 전시는 한국 기업들의 도전과 혁신을 '태동, 성장, 미래'의 3단계로 나누어 소개하고, 미래 핵심 기술인 '자율주행'을 중심으로 기업의 변환과 융합의 과정을 조명
- 모빌리티(Mobility), 커넥티비티(Connectivity), 컨비니언스(Convenience) 등을 담은 디지털 기술 공간(Zone)과 엔터테인먼트(Entertainment) 등의 문화 공간(Zone)을 조성해 한국 기업들의 발전 과정에 미래 비전을 연계한 스토리텔링 방식으로 구현
- 특히, 레벨 4단계 자율주행¹⁾이 가능한 아이오닉5 기반의 '로보택시(Robotaxi)' 실물과 투명 디스플레이를 통한 자율주행 시범운행 영상, K-Movie·Drama·Pop 미디어 하이라이트 등 다양한 볼거리를 제공

1) 레벨 4단계 자율주행: 미국자동차공학회(SAE)가 분류한 운전 자동화 6단계 중 5번째 '고도 자동화' 단계로 작동 구간 내 운전주사가 불필요한 단계

□ 1월 31일(수) 개관한 이번 전시는 준상설 전시로 연중 운영되며, KDI 글로벌 지식협력단지 미래혁신관에서 누구나 무료로 관람 가능

* 휴관일(매주 월요일, 설·추석 등), 상세 프로그램 정보는 홈페이지(gkedc.go.kr)에서 확인 가능

❖ 첨부1. 전시 세부 내용

❖ 별첨. 테이프커팅 등 현장 사진 (1월 31일(수) 15:00 배포)

❖ 첨부 1. 전시 세부 내용

< 전시 개요 >

- (제 목) K-Enterprise, 변환과 융합의 역동성
- (기간/장소) '24.1월 ~ 준 상설, 글로벌지식협력단지 미래혁신관
- (주요 내용) 한국의 대표 기업들의 도전과 혁신 사례 조명
급변하는 대내외 환경을 유연하고 역동적으로 수용한 기업 성공 사례 소개

① 모빌리티(Mobility)

자동차산업과 2차 전지 등 친환경 분야로 영역을 확장하고 있는 석유 화학 및 철강 산업의 발전 과정



② 커넥티비티(Connectivity)

사물과 사물의 연결을 통해 다양한 서비스를 제공하는 반도체 이동통신, AI 플랫폼 관련 기업사



③ 컨비니언스(Convenience)

삶의 편리와 풍요로움을 향상시켜준
모바일, 가전, 디스플레이 등의 전자
산업과 가전의 변화와 진화를 상징
하는 전기전자장비(전장) 및 로봇틱스
관련 기업의 발전사



④ 엔터테인먼트(Entertainment)

영화 · 드라마, K-POP, 게임 산업의
성장 요인과 대표 사례 전시

